

# Architektur und Entwurf von Software

Martin Glinz

Sommersemester 2001

# Literatur

## Pflichtlektüre zur Einführung ins Thema:

1. Glinz (2000), Kapitel 6
2. Parnas (1972)
3. Fairley (1985), Kap. 5.1 und 5.2
4. Ghezzi, Jazayeri und Mandrioli (1991), Kapitel 3

## Empfohlene Lektüre

Meyer (1997) [oder (1988)]

Züllighoven (1998)

Gamma, Helm, Johnson, Vlissides (1995), vor allem Kapitel 1 und 2

Shaw, Garlan (1996)

Artikel: Meyer (1992), Dijkstra (1968), Lampson (1983)