

# Übung 6

Ausgabe: 18.01.2006

Abgabe: 01.02.2006

## Aufgabe 6.1 (12 Punkte)

Entwerfen Sie die Prozessarchitektur der Software des L'Aubergine Rapide-Systems anhand des in der Vorlesung vorgestellten Vorgehens. Bestimmen Sie die benötigten Prozesse und beschreiben Sie für jeden Prozess,

- welche Aufgaben er wahrnimmt,
- was und wie er mit welchen anderen Prozessen kommuniziert.

Die Prozessarchitektur soll zur Übersicht graphisch dargestellt werden.

## Aufgabe 6.2 (8 Punkte)

- a) Ordnen Sie die benötigten Prozesse, Speicher und Kommunikationsverbindungen realen Ressourcen zu.
- b) Zeichnen Sie ein UML-Verteilungsdiagramm (deployment diagram), das die physische / geografische Verteilung der Systemkomponenten zeigt.