

Übung 5

Ausgabe: 21.12.2005

Abgabe: 18.01.2006

Aufgabe 5.1 (12 Punkte)

Entwerfen Sie eine objektorientierte Architektur für den Kern der Software des „L’Aubergine Rapide“-Systems. Diese soll die automatische Lagerverwaltung, die Bestellung über das Internet, den Delivery- und Take-Away-Service sowie die Schnittstelle zum RFID-System umfassen. Verwenden Sie ein UML-Klassendiagramm als Notation. Achten Sie auf eine adäquate Modellierung der Beziehungen (Vererbung, Assoziation, Komposition, Aggregation, Abhängigkeit). Charakterisieren Sie die Aufgaben jeder Klasse mit jeweils 1 – 3 Sätzen.

Gehen Sie davon aus, dass vorgängig entschieden worden ist, die persistenten Daten in einem relationalen Datenbanksystem zu halten. Gehen Sie weiter davon aus, dass für das User Interface eine separate Komponente existiert.

Verwenden Sie die WAM (Werkzeug-Material-Automat) Metapher als Leitbild für Ihre Architektur. Visualisieren Sie die Gruppierung in Werkzeug-, Material- und Automatenklassen in geeigneter Weise.

Aufgabe 5.2 (8 Punkte)

Entwerfen Sie die Klasse Kunde und die direkt assoziierten Klassen detailliert, indem Sie ihre Attribute, Operationen und Verträge beschreiben.

Senden Sie die Lösungen zusätzlich auch an Silvio Meier (smeier@ifi.unizh.ch), da ich ab Mitte Januar für drei Wochen im Militär bin.