

**Kreuzen Sie die richtigen Antworten an. Pro Teilaufgabe können mehrere Antworten richtig sein.**

**Bitte beachten Sie, dass für jede falsch angekreuzte Antwort gleich viele Punkte abgezogen, wie für eine richtige Antwort vergeben werden. Negative Punktzahlen ergeben null Punkte für die betreffende Frage.**

## **Aufgabe 1: Grundlagen**

### **Frage 1.1: Systeme und ihr Kontext (2 Punkte)**

- Kontextmodelle betrachten immer systeminterne Aspekte.
- Die Festlegung der Systemgrenzen ist eine zentrale Aufgabe der Systementwicklung.
- Änderungen von Entwurfsentscheidungen kann der Auftragnehmer ohne Zustimmung des Kunden vornehmen.
- Kontextmodelle enthalten nur die Interaktion zwischen System und Kontextelementen.
- Bei der Betrachtung der Systemeinbettung in ihren Kontext können immer eine Geschäfts-, eine System-, eine Software- und eine Hardware-Ebene unterschieden werden.

### **Frage 1.2: Modellierungssprachen (1 Punkt)**

- Aktivitätsmodelle beschreiben das Verhalten von Systemkomponenten in Form von Abläufen.
- Für die Modellierung der Funktionen, Flüsse und Abläufe innerhalb eines Systems eignen sich Klassen- oder Objektmodelle besonders.
- Für den Entwurf von Software werden keine teilformalen Modelle erstellt.
- UML versteht sich als standardisierte Entwicklungsmethode.