

Unternehmensweite IT-Architekturen

derendinger.ch - web channel

Gruppe D

Thierry Bourquin, Krzysztof Dabkowski, Marc Körsgen,
Dorian Signer, Clemens Wilding

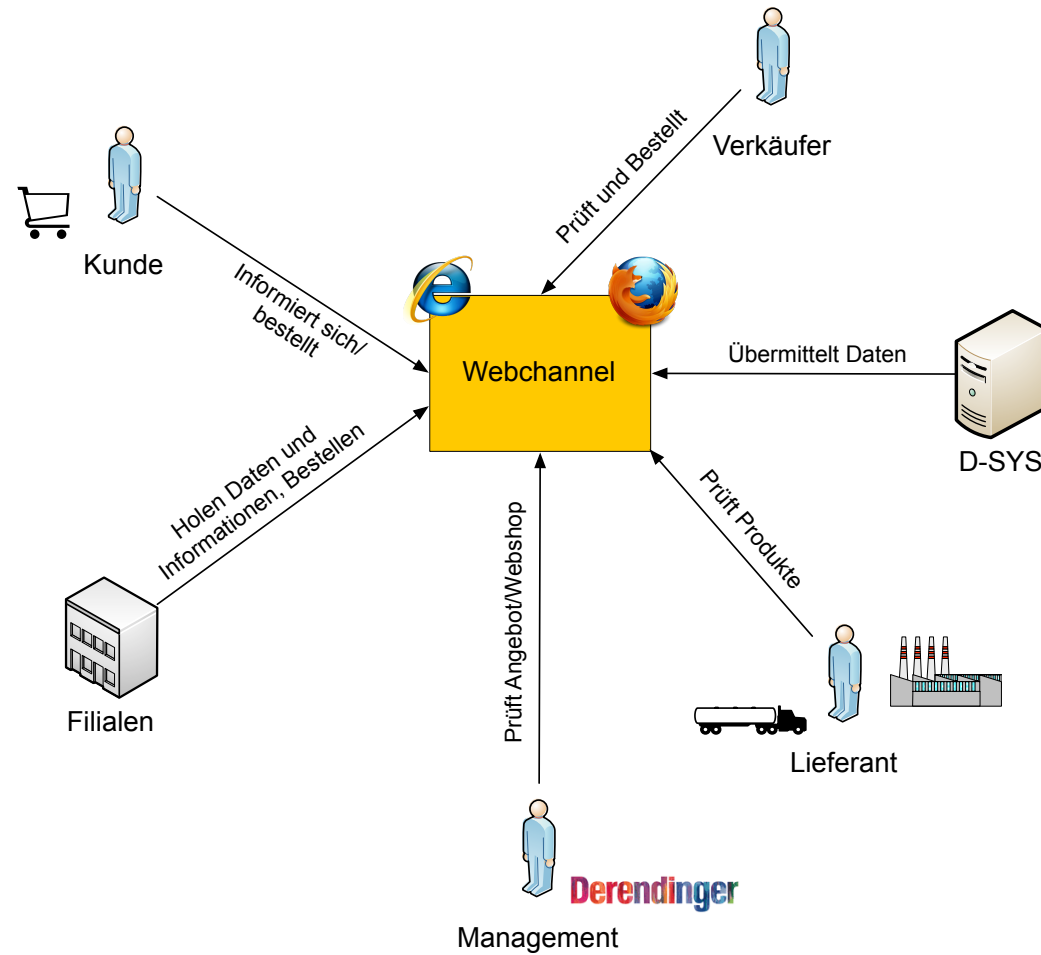
Agenda

1. Projektdefinition und Projektziele
2. Systemkontext
3. Entscheide / Umsetzungen
4. Architektur
5. Applikationen
6. Kosten

Projektdefinition und Projektziele

- Neuer Aufbau des Webkanals
 - Web-Portal für Kunden
 - Ganzer Bestellungsprozess und Basis für weitere Kundenservices
 - Einbezug bestehender Systeme (D-SYS)
- Übergeordnete Ziele
 - Schnellere time-to-market neuer Produkte und Prozesse
 - Schnellerer Bestellungsprozess
 - Wiederverwendung bestehender Assets
 - Stabile Verfügbarkeit

Systemkontext

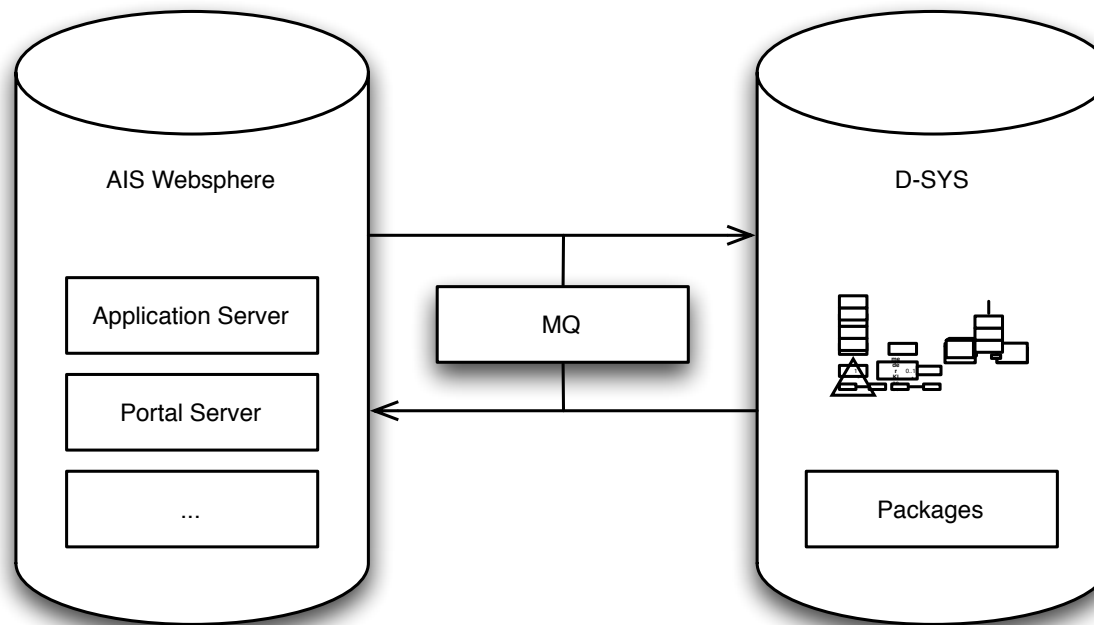


Entscheide / Umsetzung

- Verfügbarkeit, Stabilität
 - ▶ Websphere, Clustering
- Flexibilität, Erweiterbarkeit
 - ▶ SOA, OSGI, Lose Kopplung
- Wiederverwendung von bestehenden Assets
 - ▶ Integration mit D-SYS
- Schneller Bestellungsprozess
 - ▶ Intuitive Benutzerführung

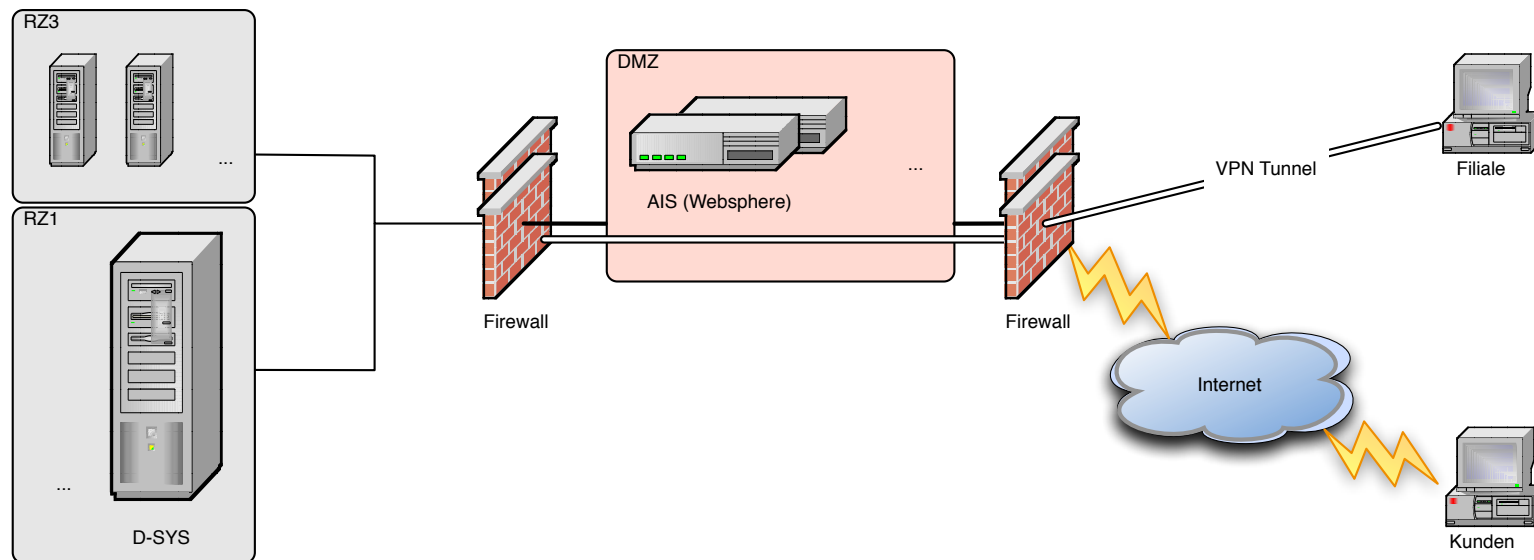
High-Level Architektur

- Application Integration Server basierend auf Websphere
- Portal Server für statische Webinhalte
- Message Queue für die Interoperabilität mit D-SYS



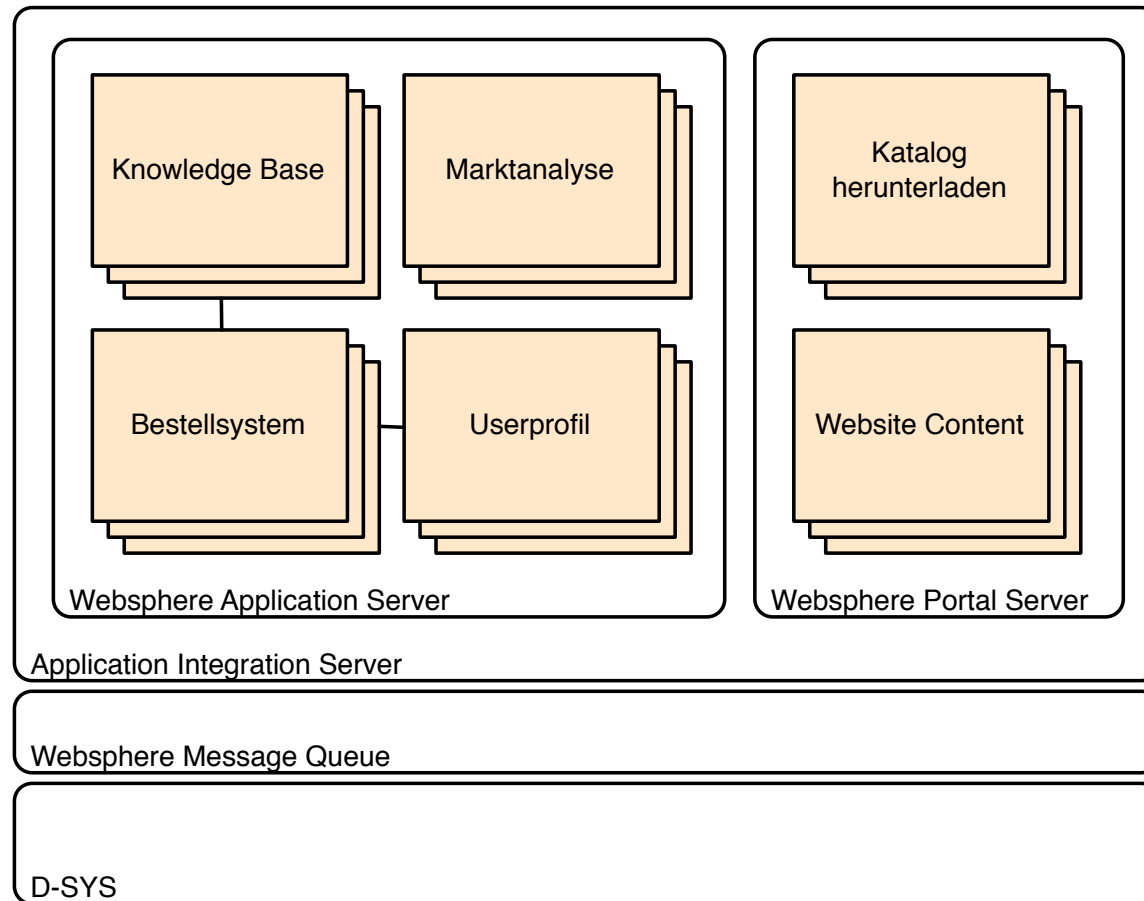
Operationelles Modell

- Application Integration Server in DMZ
- Redundanz durch Clustering
- Dual-firewalled DMZ
- VPN um Filialen ins Firmennetz zu integrieren.

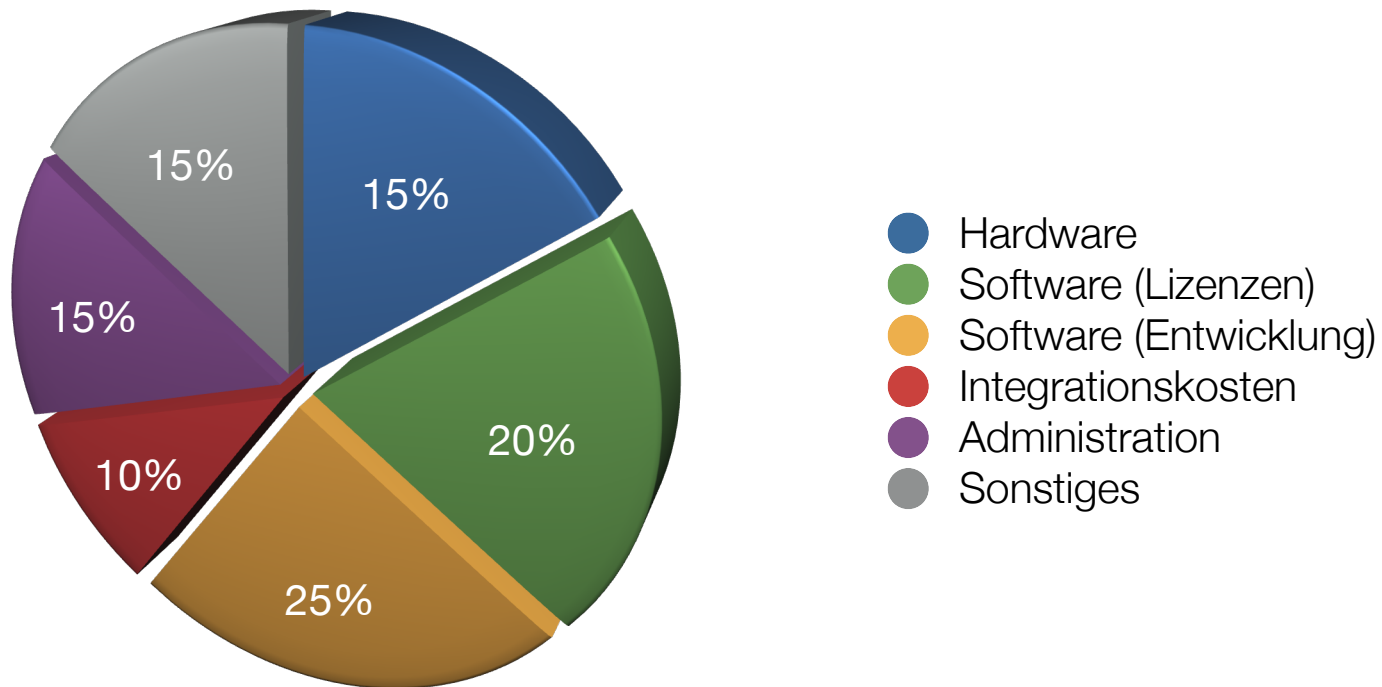


Applikationen

- Bestellsystem
- Knowledge Base
- Userprofil
- Marktanalyse
- Webinhalte



Kostenanalyse



Zusammenfassung

- Websphere, Clustering
- SOA, OSGI (Teil von neuer Websphere-Generation)
- Lose Kopplung
- Integration mit D-SYS
- Intuitive Benutzerführung

Risiken

- Notwendigkeit der schnellen Auslieferung
 - Keine Möglichkeit Transportunternehmen zu beeinflussen
 - Saubere und schnelle Abspeicherung der Daten im D-SYS
- Schnittstelle zur D-SYS Komponente
 - Saubere Umsetzung der MQ-Schnittstellen
- Reaktionszeit und Geschwindigkeit des D-SYS
 - Durch Clustering zu verbessern
- Ausfälle von Lieferanten
 - Bindungen und klare Lieferverträge