



## Advanced Software Engineering

Proff. Harald Gall und Martin Glinz

### Studienauftrag: Problem Frames

#### 1. Aufträge

- Lesen Sie Jackson (2005) und danach Kapitel 4 (pp. 76-104) aus Jackson (2001). Zur Vertiefung des Verständnisses studieren Sie die Folien von Jackson (2006) und ggf. auch die von Hall (2006). Alternativ können Sie auch Jackson (2001) ganz lesen.
- Bereiten Sie sich auf den Vorlesungstermin vom 30.5. so vor, dass Sie
  - Fragen zu Problem Frames beantworten können,
  - ein Problem mit Problem Frames analysieren können.

#### 2. Vorlesungstermin

Am 30.5. wird das Thema an Hand der gelesenen Literatur besprochen.

#### Literatur

J. G. Hall (2006). *Practically Perfect Problem Frames*. BCS RESG Problem Frames Day, The Open University, Milton Keynes, UK. 10 May 2006.

M. Jackson (2001). *Problem Frames: Analysing and Structuring Software Development Problems*. Harlow: Addison-Wesley.

M. Jackson (2005). Problem Frames and Software Engineering. *Information and Software Technology* **47**, 14. 903-912

M. Jackson (2006). *A Tutorial on Software Development Problem Frames*. BCS RESG Problem Frames Day, The Open University, Milton Keynes, UK. 10 May 2006.

#### Hinweise

- Jackson (2001) ist in der Iff-Bibliothek verfügbar (Standardliteratur Glinz, nicht ausleihbar)
- Die restliche Literatur können Sie herunterladen von:  
<http://www.ifi.unizh.ch/rerg/teaching/courses/ase/>
- Die Notation ist in Appendix 1 (pp.354-360) von Jackson (2001) zusammengefasst erklärt.