

Checkliste Entwurfsprüfung – Versuch 7

Aufgabe A) Generell

1. Wurden die bereitgestellten Klassen verwendet?
2. Ist der Entwurf UML-konform (Vererbungen, Beziehungen etc.)?
3. Stehen alle Klassen in Beziehung zueinander?

Aufgabe B) Artikelverwaltung

4. Wie wird die Artikelverwaltung realisiert?
5. Objekte welcher Klasse(n) (beispielweise nur 'Artikel' oder Unterscheidung in 'Speisen' oder 'Getränke') repräsentieren einzelne Artikel?
6. Wo und wie wird die Kategorisierung (Speisen-Getränke; Vor-,Hauptspeise,...; etc.) realisiert?
7. Wo und wie wird die *Speicherung* der Artikelverwaltung realisiert? Reihenfolge (Sortierung)?
8. Wo und wie wird die *Benutzerschnittstelle* zur Bearbeitung einzelner Artikel realisiert?
9. Wo und wie wird die *Steuerung* zwischen Benutzerschnittstelle und *Datenhaltungskomponente* realisiert?

Aufgabe C) Personalverwaltung

10. Wie wird die Personalverwaltung realisiert?
11. Objekte welcher Klasse(n) repräsentieren einen Angestellten bzw. eine Angestellte?
12. Wo und wie wird die *Datenhaltungskomponente* der Personalverwaltung realisiert?
13. Wo und wie wird die *Benutzerschnittstelle* zur Bearbeitung des Personals realisiert?
14. Wo und wie wird die *Steuerung* zwischen Benutzerschnittstelle & *Datenhaltungskomponente* realisiert?

Aufgabe D) Preisberechnung, Anzeige

15. Wie wird die Preisberechnung realisiert ?
16. Objekte welcher Klasse(n) sind in der Preisberechnung WIE involviert?
17. Auf welche *Datenhaltungskomponenten* muss hierfür wie zugegriffen werden?
18. Wo und wie wird die *Datenhaltungskomponente* der berechneten Preise / Artikel (History) realisiert (Wie wird wo auf die historischen Preise zugegriffen)?
19. Wo und wie ist die Steuerung der 'Anzeigetafel' realisiert?

Aufgabe E) Bestellungen, Rechnungen

20. Was passiert mit einer Bestellung, nachdem sie vom Service-Personal aufgenommen worden ist?
21. Was geschieht mit einer Bestellung von der Aufnahme bis zur Preisberechnung?
22. Was geschieht mit einer Bestellung 'nach' der Preisberechnung?