
Praktikumsanleitung – Versuch 10

Implementierung III

Praktikumstermine: Mo, 14.06.2004 / Di, 08.06.2004 / Do, 10.06.2004

Einführung

Die Implementierung erstreckt sich über mehrere Termine. In diesem Versuch wird die Implementierung soweit fertiggestellt, dass das System in Versuch 11 getestet werden kann.

Bei Bedarf werden noch ergänzende Aufgaben gestellt.

Vorbereitung des Versuchs (Heimarbeit)

Einarbeiten in die Materie. Grundlagen der Programmierung, wie sie in der Vorlesung «Einführung in die Programmierung» und im Programmier-Praktikum vermittelt werden, müssen bekannt sein und sollten vergegenwärtigt werden. Vertiefende Literatur ist in den Referenzen angegeben: [Somm01] gibt in Kapitel 15 einen kurzen Abriss über strukturiertes Programmieren, Datenabstraktion, defensives Programmieren und Ausnahmebehandlung. [Wirt93] führt in die systematische Programmierung ein.

Durchführung des Versuchs

Aufgabe 10.1: Implementierung

Realisieren Sie die im Detailentwurf festgelegten Klassen, indem Sie die skizzierten Algorithmen ausarbeiten und wo nötig den Detailentwurf verfeinern und anpassen.

Dokumentieren Sie die Implementierung den Richtlinien [Bern98] entsprechend (Bezeichner/Variablennamen, selbstdokumentierende Namen, Kommentare,...).

Hinweis

Achten Sie auf genügendes Team- und Projektmanagement: Die Aufteilung der Arbeit in der Implementierung ist entscheidend, damit Sie in der zur Verfügung stehenden Zeit mit dem System fertig werden.

Abgabe

- Eine lauffähige Version des Programms (Quellcode, Stand der Arbeit bei Abgabetermin – muss nicht zwingend fertiggestellt sein)

Die Abgabe erfolgt in Ihrem OLAT-Gruppenordner in einem von Ihnen anzulegenden Verzeichnis „Versuch10_Lsg“.

Die Abnahme in Versuch 11 erfolgt an einer **voll funktionsfähigen** Version des Programms.

Abgabetermin Quelltext

- Klasse Montag: Fr, 18.06.04 24:00
- Klasse Dienstag: Sa, 12.06.04, 24:00
- Klasse Donnerstag: Mo, 14.06.04 24:00

Unterlagen in OLAT:

- Alle Entwurfsdokumente aus den Versuchen 6 und 7 (Architekturentwurf und begonnener Feinentwurf)
- Code der abgegebenen Klassen (aus Versuch 2)

Referenzen:

- [Somm92] I. Sommerville: *Software Engineering*. Fourth Edition, Wokingham: Addison-Wesley, 1992, Kapitel 15. (--> IfI-Bibliothek, D.2 8359 und D.2 9200)
- [Wirt93] N. Wirth: *Systematisches Programmieren: eine Einführung*. Teubner Stuttgart, 1993.
(--> HBI)