

Programmiertechniken in der Computerlinguistik I

Wintersemester 2004/2005

Inhaltsverzeichnis

1. Organisatorisches	1
2. Literaturhinweise	3
3. Einführung	4
4. Fakten, Regeln, Anfragen	6
5. Syntax und Datenstrukturen	10
6. Beweisen	16
7. Occur Check	23
8. Debuggen (Fehlersuche)	24
9. Arithmetik	27
10. Operatoren	29
11. Daten- und Kontrollfluss	31
12. Listen	36
13. Rekursive Listenverarbeitung	41
14. Ein- und Ausgabe	46
15. Rekursive Programmieretechniken	52
16. Definite Clause Grammar (DCG)	58
17. Definite Clause Grammar II (DCG II)	64
18. Term-Prädikate	68
19. Shift-Reduce-Parsing	70

Zeichen-, Prädikats- und Operatorenindex

Legende: Ein Verweis wie 14.13 meint die Folie 13 des Kapitels 14.

!/0: 11.13f	debug/0: 8.10
": 14.14	fail/0: 11.8
%: 5.24	float/1: 5.13
*/2: 9.4	functor/3: 18.3
/2: 5.7, 10.5	get/1: 14.9
./: 5.17	get_code/1: 14.8
/2: 12.16f	get0/1: 14.8
./: 5.5	integer/1: 5.13
//2: 9.4	is/2: 9.3
//2: 5.20, 9.4	is_list/1: 13.4
-/2: 9.4	length/2: 13.8
:/1: 5.8, 10.5	listing/0-1: 8.2
:/2: 5.6, 10.5	member/2: 13.9f
:/2: 5.7, 10.5, 11.6	mod/2: 9.4
?/1: 5.8, 10.5	name/2: 14.12
@</2: 18.6	n/0: 14.10
@>/2: 18.7	nodebug/0: 8.10
@>=/2: 18.7	nospy/1: 8.10
: 12.5	notrace/0: 8.6
\+/1: 11.10, 11.19	number/1: 5.12
\=/2: 18.5	number_codes/2: 14.13
^/2: 20.6	op/3: 10.6
./: 5.14	phrase/2: 16.9
{/1: 17.14	pop/3: 19.9
: 12.11	push/3: 19.9
}/1: 17.14	put/1: 14.7
+/2: 9.4	put_code/1: 14.7
</2: 9.7	read/1: 14.16
./2: 18.2	repeat/0: 14.23
/2: 6.12f	reverse/2: 15.16f
./2: 9.7	round/1: 9.4
./2: 9.7	see/1: 14.20
./2: 18.5	seeing/1: 14.21
-->/2: 16.7	seen/0: 14.20
>/2: 9.7	sort/2: 18.8
>=/2: 9.7	spy/1: 8.10
abs/1: 9.4	tab/1: 14.10
append/3: 15.11f	tell/1: 14.18
arg/3: 18.4	telling/1: 14.19
atom/1: 5.12	told/0: 14.18
atom_codes/2: 14.13	trace/0: 8.6
atomic/1: 5.10	unify_with_occurs_check/2: 7.3
'C/3: 16.15	user/0: 14.24
call/1: 11.18	var/1: 5.16
compound/1: 5.18	write/1: 14.17
	write_canonical/1: 10.7, 14.17