

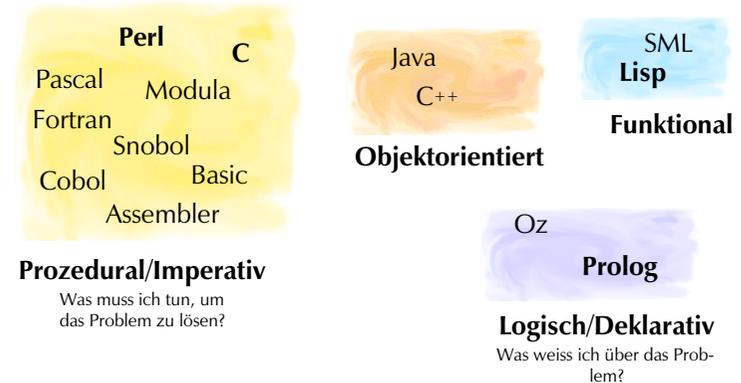
Einführung

Übersicht

- ◆ Programmiersprachen
- ◆ Etwas Geschichte
- ◆ Was heisst Programmieren?
- ◆ Arten von Schlussfolgern
 - ◆ Natürlich
 - ◆ Formal
 - ◆ Mechanisch
- ◆ Programmieren und Schlussfolgern in PROLOG

Einführung - 1

Arten von Programmiersprachen



Einführung - 2

Kurzgeschichte

Entwicklung von Prolog

- ◆ **1972** Erster Prolog-Interpreter (Marseille: Gruppe Colmerauer)
- ◆ **1977** DEC-10: Prolog-Compiler: Edinburgh Standard
- ◆ **1983** WAM (*Warren Abstract Machine*): Einfaches Ausführungsmodell
- ◆ **1983-1993** Starke Verbreitung von Prologs verschiedenster Art (*Golden Age*)
 - ◆ Modul-Systeme, um grössere Projekte einfacher verwalten zu können
 - ◆ Einbettung von Prolog in "normale" Programme
 - ◆ Objektorientierung, ...
- ◆ **1995** ISO-Prolog-Standard Teil I (ISO/IEC 13211-1:1995)
- ◆ ... ?

Einführung - 3

Prolog heisst Programmieren in Logik

Prolog = Programmieren in Logik

- ◆ Was heisst "Programmieren"?
 - ◆ Text schreiben, den eine (reale oder virtuelle) Maschine mechanisch ausführen kann
 - ◆ Problem lösen (*problem solving*): Für eine Klasse von Aufgaben soll ein allgemeines Verfahren entwickelt werden, das die Lösung berechnet.
- ◆ Was heisst "in Logik"?
 - ◆ Text wird in einem logischen Formalismus notiert.
 - ◆ Berechnung der Problemlösung durch Schlussfolgern/Inferenz aus einer deklarativen Problembeschreibung
 - ◆ Welche Objekte bestehen?
 - ◆ Welche Eigenschaften haben die Objekte?
 - ◆ In welchen Beziehungen stehen die Objekte?

Einführung - 4

"Natürliches" Schliessen

Sokrates ist ein Mensch.
Alle Menschen sind sterblich.

Prämisse

Prämisse

Sokrates ist sterblich.

Folgerung

- ♦ **Natürliche Sprache:** Deutsch
- ♦ **Natürlicher Schluss:** +/- intuitiv

Einführung - 5

Formalisiertes Schliessen

mensch(sokrates)
 $\forall x \text{ mensch}(x) \rightarrow \text{sterblich}(x)$
sterblich(sokrates)

A

A \rightarrow B

B

- ♦ **Formalisierte Sprache:** Prädikatenlogik
- ♦ **Schlussregel:** Modus Ponens (Formale Korrektheit)

Einführung - 6

Mechanisches Schliessen

mensch(sokrates).
sterblich(X) :- mensch(X).
?- sterblich(X).
X = sokrates
yes

Datenbasis

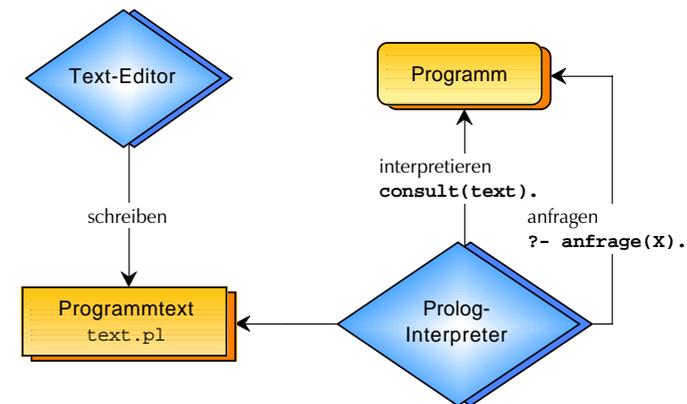
Beweisanfrage

Instantiierung

- ♦ **Formale Sprache:** Prolog (Hornklausellogik)
- ♦ **Schlussregel:** Resolution (Formale Korrektheit + Mechanisches Schliessen)

Einführung - 7

Programmierungsumgebung



Einführung - 8