

Software-Entwicklung mit Prolog

Übersicht

- ◆ Entwickeln am Toplevel
- ◆ Software-Produkte
 - ◆ Bibliothek
 - ◆ Applikation
- ◆ Applikationsarten
 - ◆ Befehlszeilenapplikation
 - ◆ GUI-Applikation
- ◆ Dokumentation

Software-Entwicklung mit Prolog – 1

Entwickeln am Toplevel

Klassischer Prolog-Entwicklungszyklus

- ◆ Schreiben > Konsultieren > Anfragen > Debuggen > Schreiben...

Dateiorganisation

- ◆ Alle Quelldateien in einem Verzeichnis.
- ◆ Bei mehr als 7 Dateien allenfalls sinnvolle Unterverzeichnisse
- ◆ Zentrale "Lade-Datei": `loada11.pl`
 - ◆ Das Rekonsultieren von `loada11.pl` lädt alle **geänderten** Dateien neu.
 - ▶ Achtung Falle: Im Text vollständig gelöschte Prädikate bleiben trotzdem in der Wissensbasis erhalten!

```
:- ensure_loaded([
    datei1,
    datei2,
    datei3,
    datei4
]).
```

Skelett einer Ladedatei

Software-Entwicklung mit Prolog – 2

Typische Software-Produkte

Bibliotheken

- ◆ Sammlung von Prädikaten für (andere) Programmierende
- ◆ Schnittstelle: Möglichst wenige, aber mächtige "öffentliche" Prädikate
 - ◆ Benutzung des Modulsystems von Prolog für das Verstecken von Hilfsprädikaten
 - ◆ Leider noch nicht so richtig Standard, obwohl dazu einen ISO-Standard gibt!

Applikation

- ◆ Ablauffähiges Programm für Endbenutzer
- ◆ Schnittstelle
 - ◆ Befehlszeilenbasiert
 - ◆ Interaktiv; heute fast immer mit graphischer Benutzeroberfläche (GUI) und Mausinteraktion auf verschiedenste graphische Elemente: GUI-Applikation

Software-Entwicklung mit Prolog – 3

Applikationsarten

Befehlszeilenapplikation

- ◆ Ablaufmodell
 - ◆ Einlesen der Optionen und Befehlszeilenargumente, verarbeiten, beenden
 - ▶ Einfach zu machen! Gut zum Kombinieren von automatischen Filtern!

GUI-Applikation (graphical user interface)

- ◆ Eventbasiertes Ablaufmodell
 - ◆ Aufstarten und Voreinstellungen lesen
 - ◆ Benutzer erzeugt irgendein Ereignis, welches vom Programm entsprechend verarbeitet wird
 - ◆ Programm verarbeitet Ereignis
 - ▶ Aufwändiger und meist plattformabhängiger!
 - ▶ Mit Java und TclTk kann +/- plattformunabhängig gearbeitet werden!

Software-Entwicklung mit Prolog – 4

Befehlszeilenapplikation mit SICStus

Saved States

- ◆ Binäre, kompilierte Repräsentation
 - ◆ `save_program(+Dateiname, +BeweiszielBeiAufruf)`
 - ◆ Ablauffähig, falls SICStus Prolog in der **gleichen** Version installiert ist auf der Maschine
- ```
$ main.sav
```
- ▶ Keine Unabhängigkeit von SICStus Entwicklungssystem!
  - ▶ Funktioniert ähnlich bei SWI-Prolog!

## Application Builder

- ◆ Das SICStus-Prolog-Tool `spld` erlaubt das Erzeugen von Prolog-Applikationen, welche auf Maschinen **ohne SICStus Entwicklungssystem** laufen!

```
:- ensure_loaded(loadall).
main :-
 process,
 halt(0).
save :-
 save_program('main.sav', main).
```

*Skelett von main.pl*

Software-Entwicklung mit Prolog – 5

# Applikationen mit SICStus Prolog

## spld – Das Befehlszeilentool mit 1001 Optionen

- ◆ Unabhängig von der Entwicklungsumgebung und einer Prolog-Lizenz des Endbenutzers
- ◆ Erzeugt ca. 6MB grosse Applikationen
  - ◆ Funktioniert unter UNIX, Linux, MacOS X;
  - ◆ Win benötigt Microsoft Visual C++ 6.0

```
$ spld --static --main=restore --resources-from-sav \
--resources=main.sav=/mystuff/main.sav -o main.exe
$ main.exe
```

Software-Entwicklung mit Prolog – 6

# Dokumentation

## Unterschiedliches Zielpublikum

- ◆ End-Benutzer
  - ◆ Aus der Gebrauchsperspektive schreiben: Beispiele
  - ▶ Keine irrelevanten Details aus der Implementation(-sgeschichte)!
- ◆ Entwickler
  - ◆ Konzeptuelle Dokumentation zum implementierten Ansatz
  - ◆ Sorgfältige Aufrufspezifikation für öffentliche Prädikate bei Bibliotheken!
    - ▶ Implementationsspezifische Details im Quellcode selbst!

## Verknüpfung von Kode und Dokumentation

- ◆ Separat unterhaltene Dokumente, oder
- ◆ "Literate Programming": Eine Datei, aus dem Programm und Dokumentation erzeugt werden. (`lpdoc` für Prolog; angelehnt an `javadoc` für Java)
  - ◆ [http://clip.dia.fi.upm.es/~logalg/slides/G\\_lpdoc\\_cl2000/G\\_lpdoc\\_cl2000.html](http://clip.dia.fi.upm.es/~logalg/slides/G_lpdoc_cl2000/G_lpdoc_cl2000.html)

Software-Entwicklung mit Prolog – 7

# Integration von Prolog

## Prolog-Beweiser als C-Bibliothek

- ◆ Verstecken des Beweisers in interne Funktion eines C-Programmes

## GUI

- ◆ TclTK-Bibliothek
  - ◆ Bidirektionales Interface, .d.h. Prolog kann Hauptapplikation sein oder TclTK kann Hauptapplikation sein

## Datenbank

- ◆ Für grosse Datenmengen
  - ◆ Persistente Speicherung von Prolog-Termen mit variabler und mehrfacher Indizierung (nicht bloss First-Argument-Indexing)

## und vieles mehr...

Software-Entwicklung mit Prolog – 8